**Flujo de trabajo: Captura de Requisitos**

**Objetivo**

El propósito fundamental del flujo de trabajo de los requisitos es guiar el desarrollo hacia el sistema correcto. Esto se consigue mediante una descripción de los requisitos del sistema suficientemente buena como para que pueda llegarse a un acuerdo entre el cliente y los desarrolladores sobre que debe y que no debe hacer el sistema (libro)

Es encontrar o entender que es lo que debe hacer el software (Martínez)

**Comprensión del contexto del sistema mediante un modelo del domino**

**¿Qué es un modelo de dominio?**

Un modelo del dominio captura los tipos más importantes de objetos en el contexto del sistema. Los objetos del domino representan las cosas que existen o los eventos que suceden en el entorno en el que trabaja el sistema.

Los diagramas muestran a los clientes, usuarios, revisores y a otros desarrolladores las clases del dominio y como se relaciona unas con otras mediante asociaciones

Un diagrama de clases en un modelo del dominio, captura los conceptos más importantes del contexto del sistema

El modelo de dominio deberá contribuir a una comprensión del problema que se supone que el sistema resuelve en relación a su contexto

**En simples palabras (Martínez)**

El modelo de dominio es una forma de modelar la comprensión del problema, representa el contexto del sistema

**¿Qué es un modelo del negocio?**

Un modelo de casos de uso del negocio describe los procesos de negocio de una empresa en términos de casos de uso del negocio y actores del negocio que se corresponde con los procesos del negocio y los clientes, respectivamente.

El modelo de casos de uso del negocio presenta un sistema desde la perspectiva de su uso y esquematiza como proporciona un valor a sus usuarios

Un modelo de objetos del negocio es un modelo interno a un negocio. Describe como cada caso de uso de negocio es llevado a cabo por parte de un conjunto de trabajadores que utilizan un conjunto de entidades del negocio y de unidades de trabajo.

**En simples palabras (Martínez)**

Un modelo de negocio describe los procesos, representa las políticas de negocio, se utiliza diagramas de actividad organizado en calles, existe un modelo de negocio por política de la empresa, usamos un modelo de negocio cuando, involucra a la implementación de la política de un negocio porque tiene muchas actividades involucradas

**Artefacto: Modelo de casos de uso**

El modelo de casos de uso permite que los desarrolladores de software y los clientes lleguen a un acuerdo sobre los requisitos

Un modelo de casos de uso es un modelo del sistema que contiene actores, casos de uso y sus relaciones

**Artefacto: Actor**

Los actores representan terceros fuera del sistema que colabora con el sistema, el cual tiene un rol, cada rol define lo que hace el trabajador en un proceso de negocio concreto

Los actores interactúan de 3 forma:

* Generan datos para el sistema
* El actor requiere, solicita, pide información generada por el sistema
* Hace las 2 cosas anteriores

Un actor interactúa con otro actor mediante la relación de generalización y con los casos de uso mediante la relación de asociación

**Artefacto: Caso de Uso**

Un caso de uso especifica una secuencia de acciones que el sistema puede llevar a cabo interactuando con sus actores, incluyendo alternativas dentro de la secuencia.

Por lo tanto un caso de uso es una especificación. Especifica el comportamiento de cosas dinámicas, en este caso, de instancias de casos de uso.

**Características**

* + No puede ser C.U. algo que es atómico, debe haber más de una tarea o actividad
  + Todo C.U. es algo completo, independiente
  + La 1er palabra del C.U. debe ser un verbo
  + Alguien que utilice el sistema no es necesariamente actor del sistema

**Artefacto: Descripción de la arquitectura**

La descripción de la arquitectura contiene una vista de la arquitectura del modelo de casos de uso, que representan los casos de uso significativos para la arquitectura.

La vista de la arquitectura del modelo de casos de uso debería incluir los casos de uso que describan alguna funcionalidad importante y crítica o que impliquen algún requisito importante que debe desarrollarse pronto dentro del ciclo de vida del software

**Artefacto: Glosario**

Podemos utilizar un glosario para definir términos comunes importantes que los analistas utilizan al describir el sistema

**Artefacto: prototipo de interfaz de usuario**

Los prototipos de interfaz nos ayudan a comprender y especificar las interacciones entre actores humanos y el sistema durante la captura de requisitos

**Trabajador: Analista de sistema**

Es el responsable del conjunto de requisitos que están modelados en los casos de uso, lo que incluye todos los requisitos funcionales y no funcionales que son casos de uso específicos

Es responsable de delimitar el sistema, encontrando los actores y los CU y asegurando que el modelo de CU es completo y consistente

**Trabajador: Especificador de casos de uso**

Es el responsable de la descripción detallada de uno o más casos de uso

**Trabajador: Diseñador de interfaz de usuario**

Son los que dan forma visual a la interfaz de usuario

**Trabajador: Arquitecto**

Describe la vista de la arquitectura del modelo de casos de uso

**Flujo de trabajo**

**Actividad: Encontrar actores y casos de uso**

La identificación de actores y casis de uso es la actividad más decisiva para obtener adecuadamente los requisitos y es la responsabilidad del analista de sistema. El analista requiere entradas de un equipo que incluye al cliente, los usuario y otros analistas que participan en talleres de modelado dirigido por el analista

Esta actividad consta de 4 pasos:

* Encontrar los actores

Criterios

* + Deberá ser posible identificar al menos a un usuario que pueda representar al actor candidato
  + Deberá existir una coincidencia minia entre los roles que desempeñan las instancias de los diferentes actores en relación con el sistema
* Encontrar los casos de uso

Cada CU entrega un resultado que se puede observar y que añade valor a un actor en concreto

Criterio

* + Resultado por valor: Cada ejecución satisfactoria de un CU debe proporcionar algún valor al actor para alcanzar su objetivo

En este caso, el criterio debe ser aplicado al actor iniciador

* + Un actor en concreto: Identificando CU que proporcionen valores a usuarios individuales reales, nos aseguramos de que los CU no se harán demasiado grandes
* Describir brevemente cada caso de uso

Describir o resumir las acciones del CU/ descripción paso a paso de lo que el sistema necesita hacer cuando interactúa con sus actores

* Describir el modelo de casos de uso completo

Preparamos diagramas y descripciones para explicar el modelo de CU en su totalidad, especialmente como se relacionan los CU entre sí y con otros actores

**Actividad: Priorizar casos de uso**

El propósito de esta actividad es proporcionar entradas a la priorización de los casos de uso para determinar cuáles son necesarios para el desarrollo en las primeras iteraciones y cuales pueden dejarse para más tarde.

Se prioriza cuando el tiempo de desarrollo no es suficiente según los requerimientos del sistema, significa obtener los CU esenciales para el cliente. (Martínez)

**Actividad: Detallar un caso de Uso**

El objetivo principal de detallar cada CU es describir su flujo de sucesos en detalle incluyendo como comienza, termina e interactúan con los actores

**Actividad: Prototipar la interfaz de usuario**

El objetivo de esta actividad es construir un prototipo de interfaz de usuario

**Actividad: Estructurar el modelo de casos de uso**

El modelo de casos de uso se estructura para:

* + Extraer descripciones de funcionalidad generales y compartidas que puedan ser utilizadas por descripciones más especificas

Buscar acciones o partes de acciones comunes o compartidas por varios casos de uso. Con el fin de reducir la redundancia, esta compartición puede extraerse y describirse en un caso de uso separado que puede ser después reutilizado por el caso de uso original.

Una generalización de un caso de uso A hacia un caso de uso B indica que una instancia del caso de uso A incluirá también el comportamiento especificado en B

* + Extraer descripciones de funcionalidad adicionales u opcionales que pueden extender descripciones más especificas

Relación de EXTEND, esta relación modela la adición de una secuencia de acciones a un caso de uso. Una extensión se comporta como si fuera algo que se añade a la descripción original de un caso de uso. Dicho de otra forma, una relación de extensión desde un caso de uso A hacia un caso de uso B indica que una instancia del caso de uso B puede incluir el comportamiento especificado por A.

También existe la relación de INCLUDE, donde el CU A incluye al CU B, esto quiere decir que en el proceso del CU A esta incluido el proceso de CU B